SBNZ - Predlog projekata

Projekat radi: Mile Praštalo SW44-2016

Naziv projekta: MakeFriend

Motivacija: U današnjem društvu je relativno teško upoznati nove ljude van standardnih mesta (škole, fakulteta, posla). Čak i kada se upoznaju novi ljudi problem je pronaći zajedničke teme za razgovor.

Pregled problema: Kreirati aplikaciju koja će olakšati ljudima da pronađu osobe koje su slične njima i sa kojima bi mogli da se upoznaju. Trenutne aplikacije koje služe za upoznavanje su prventsveno date-ing aplikacije gde ljudi na osnovu slike i kratkog opisa odlučuju da li im se neko sviđa ili ne.

Metodologija rada:

Očekivani ulazi: Korisnik u svom profilu unosi spisak svojih osobina (fizički izgled, visina, težina, boja kose, da li je pušač, da li konzumira alkohol...) i interesovanja(stvari o kojima bi mogli da pričaju: da li vole da čitaju knjige, gledaju serije, filmove...)

Očekivani izlazi: Aplikacija treba korisniku da predloži za prijatelje druge korisnike koji su slični njemu (po osobinama i interesovanjima). Takođe nakon što se prihvati zahtev za prijateljstvo, aplikacija treba da ponudi temu o kojoj bi dva korisnika razgovarala (bazirano na njihovim zajedničkim interesovanjima).

Baza znanja: Korisnici prilikom registracije popunjavaju svoj profil. Dodaju svoje osobine i interesovanja. Takođe korisnici mogu da izmene svoje osobine i interesovanja.

Tok aplikacije: Korisnik kreira nalog. Prilikom kreiranja dodaje što je moguće više podataka o sebi. Nakon što je kreirao nalog, na početnoj strani mu se prikazuje spisak druguh korisnika koji su slični njemu. Korisnik takodje ima pristup porukama i listi prijatelja. Ako se dva korisnika sprijatelje, postojaće opcija da, kada korisnik klikne ikonicu za dopisivanje sa svojim novim prijateljem, da pošalje poruku koju mu sistem predloži.

Tehnologije: Spring boot + drools rule engine + Android aplikacija

**Osobine**:

Puši

Konzumira alkohol

Fizički aktivan

Nivo obrazovanja

Visina

**Interesovanja** koja sam planirao da dodam:

Sport:

Fudbal

Kosarka

Odbojka

TV i Film

Tv serije

Filmovi

Knjige:

Fantastika

Drame

Poezija

Detektivski

Istorijski

Muzika:

Hip hop

Rock

Metal

Pop

**Rezonovanje**:  
1. Korisnik popunjava svoj profil svojim osobinama. Osobine imaju vrednost “Da” ili “Ne”.

2. Na pocetnoj strani korisnik dobija predlog drugih korisnika kojima može da pošalje zahtev za prijateljstvo. Korisniku se ne pojavljuju njegovi prijatelji i ostali korisnici kojima je poslao ili koji su mu poslali zahtev za prijateljstvo. (Ovo filtriranje se trenutno radi preko for petlji, ali bih pokušao da ubacim query).

3. Nakon što korisnik klikne na poruke sa prijateljem, ako nema poruka program će mu predložiti poruku da započne konverzaciju.

Pravila:

Agenda group Traits: Cilj ovih pravila je da provere da li se dva korisnika dovoljno poklapaju po osobinama. Ako se dovoljno poklapaju, krenuće da se proveravaju sličosti po interesovanjima.

Agenda group Interests: Ovde imamo tri tipa pravila

1. Korisnik voli kategoriju: Proverava da li interesovanja korisnika pripadaju nekoj kategoriji. Ako da, dodaje da korisnik voli tu kategoriju.
2. Oba korisnika vole kategoriju: Ako pravila iz prethodnog tipa prođu za oba korisnika, uvećava se sličnost korisnika.
3. Oba korisnika imaju isto interesovanje: Ako oba korisnika imaju isto interesovanje uvećava se sličnost korisnika

Agenda group Message: Služi da predloži prvu poruku u konverzaciji. Imaju 4 tipa pravila:

1. Oba korisnika imaju isto interesovanje: Ako je pravilo ispunjeno, dodaje poruku u listu poruka.
2. Korisnik voli kategoriju: Slično kao i u prethodnom, u listu kategorija koje korisnik voli, dodaje se ta kategorija.
3. Oba korisnika vole kategoriju: Ako oba korisnika vole istu kategoriju u listu poruka se dodaje poruka i u listu kategorija koje oba korisnika vole se dodaje ta kategorija.
4. Oba korisnika vole više kategorija: Ako korisnici imaju više zajedničkih kategorija predlaže se poruka koja će obuhvatiti više kategorija

\*Planirane su izmene u pravilima kako bi se omogućili query-i za *Korisnik voli kategoriju*, izmene će najverovatnije biti nakon druge kontrolne tačke zbog trenutnog nedostatka vremena

\*Planiran je I event processing u obliku funkcije prijavljivanja korisnika: Ako Pet korisnika prijavi nekog korisnika u roku od 24h da mu se zabrani pristup aplikaciji. Ovo će biti gotovo za odbranu projekta

Spisak literature:  
<https://developer.android.com/docs>

<https://www.drools.org/learn/documentation.html>